



**CENTRO ALTI STUDI DIFESA**  
**SCUOLA SUPERIORE UNIVERSITARIA A ORDINAMENTO SPECIALE**  
**PROMOSSA DAL MINISTERO DELLA DIFESA**

# **LINEAMENTI DIDATTICI**

**1° CORSO DI ALTA FORMAZIONE**

***IN***

**TEORIA, DISEGNO E CONDOTTA**  
**DEL WARGAMING PROFESSIONALE**

# INDICE

1.	GENERALITÀ DEL CENTRO ALTI STUDI DIFESA	Pag.	3
2.	DENOMINAZIONE DEL CORSO	Pag.	3
3.	STRUTTURA ACCADEMICA PROPONENTE	Pag.	3
4.	STRUTTURA ACCADEMICA RESPONSABILE	Pag.	4
5.	IL DIRETTORE SCIENTIFICO	Pag.	4
6.	CONTENUTI FORMATIVI	Pag.	4
7.	DESTINATARI DEL CORSO	Pag.	5
8.	OBIETTIVI FORMATIVI	Pag.	5
9.	STRUTTURA DIDATTICA GENERALE	Pag.	6
10.	MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DELLE VERIFICHE DI PROFITTO	Pag.	7
11.	ATTESTAZIONI/RICONOSCIMENTI	Pag.	7
12.	PROCEDURE DI VALUTAZIONE E AMMISSIONE	Pag.	7
13.	QUOTE D'ISCRIZIONE E MODALITÀ DI PAGAMENTO	Pag.	8
14.	NORME DI COMPORTAMENTO ED ASPETTI ORGANIZZATIVI INTERNI	Pag.	9
Annesso A – Programma didattico		Pag.	10
Annesso B - Cronoprogramma		Pag.	11

## 1. GENERALITÀ DEL CENTRO ALTI STUDI DIFESA

Il CASD è un Centro di istruzione universitaria che eroga corsi di formazione dottorale, alta formazione post-laurea e formazione continua nel campo delle Scienze della difesa e sicurezza. Con Decreto interministeriale nr. 922 del 4 luglio 2024, il Centro Alti Studi Difesa (CASD) è istituito come Scuola Superiore Universitaria a Ordinamento Speciale di alta qualificazione e di ricerca nel campo delle scienze della difesa e della sicurezza, promossa dal Ministero della Difesa, con autonomia statutaria e regolamentare. Con riferimento agli ambiti della didattica, della ricerca, della docenza e degli studenti iscritti ai corsi di studio, il CASD/SSU è sottoposto all'indirizzo e coordinamento del Ministero dell'Università e della Ricerca.

Il CASD/SSU si propone di contribuire al rilancio e al progresso del Sistema Paese, valorizzando la ricerca e l'alta formazione dei dirigenti della Difesa, con un approccio interforze, inter-agenzia e internazionale, con una visione multi-dominio e interdisciplinare e, all'uopo, propone cooperazioni e scambi con Paesi alleati e amici. Segnatamente, organizza:

Nella sua veste di *think hub*, il Centro rappresenta il punto di riferimento della Difesa per la ricerca e il pensiero strategico nel campo della sicurezza e della difesa. La risposta alla continua evoluzione dell'ambiente operativo in cui la Difesa si trova e troverà ad agire, può essere elaborata e applicata da una dirigenza che sia dotata di una preparazione adeguata e aggiornata per affrontare le moderne e le future sfide, frutto di una formazione interdisciplinare di qualità e orientata all'innovazione, e capace di contestualizzare ed esplorare i settori ritenuti di particolare interesse per la Difesa. In tale quadro, lo Stato Maggiore della Difesa ha assegnato al CASD<sup>1</sup> “[...] il compito di formare una dirigenza altamente qualificata, che sappia operare consapevolmente e responsabilmente attraverso un approccio sistemico, capacità di analisi e sintesi, pensiero critico e che abbia sviluppato quelle competenze trasversali ritenute necessarie nella gestione dell'organizzazione (*leadership* strategica, gestione delle risorse umane).

## 2. DENOMINAZIONE DEL CORSO

1° Corso di Alta Formazione in Teoria, Disegno e Condotta del *Wargaming* Professionale.

## 3. STRUTTURA ACCADEMICA PROPONENTE

La Direzione Alta Formazione e Ricerca (DiAFR) del Centro Alti Studi Difesa/Scuola Superiore Universitaria (CASD/SSU), alla quale è affidato il coordinamento scientifico, è la struttura proponente cui risale la pianificazione e progettazione del Corso.

---

<sup>1</sup> SMD-FORM-010 “Direttiva per la ricerca e la formazione della Difesa” ed. 2022.

#### 4. STRUTTURA ACCADEMICA RESPONSABILE DEL CORSO

Il Corso è diretto dall'Istituto di Analisi e Ricerca della Difesa (IRAD), che è responsabile delle attività di condotta connesse allo svolgimento, coordinamento e controllo dello stesso.

#### 5. IL DIRETTORE SCIENTIFICO

Il Prof. Andrea BERNARDI della Scuola di dottorato del CASD/SSU assume le funzioni di Direttore Scientifico del Corso.

#### 6. CONTENUTI FORMATIVI

Il *wargaming* è uno strumento impiegabile per l'analisi, l'addestramento e la formazione in ambito sia civile che militare. Data la natura accademico-militare del CASD, il principale ambito di impiego del wargame nella nostra istituzione è quello di tipo strategico militare. Tuttavia, il *wargaming* può essere impiegato dalle aziende e dalle istituzioni civili per attività di strategic foresight, crisis management, strategic planning.

Effettuare un'attività di *wargaming* significa utilizzare e valorizzare il fattore umano come elemento epistemologico per comprendere problemi complessi in situazioni di incertezza. La selezione di meccaniche e dinamiche di gioco in ambienti di simulazione tattica, operativa e strategica permette di garantire elevati livelli di apprendimento esperienziale immersivo.

Il percorso formativo si sviluppa attraverso la trattazione delle seguenti tematiche principali:

- a. Storia dei *Wargame*
- b. *Game Base-Learning & Analysis*
- c. Teoria dei giochi
- d. L'industria dei *Wargame*
- e. Sviluppo e impiego di *Wargame* Istituzionali
- f. Limiti teorici e pratici del *Wargaming*
- g. Il *Live Action Role Play* nell'*Emergency Gaming*
- h. Il *Wargaming* militare analitico e strategico
- i. Ricerca e analisi attraverso il *Wargaming*
- j. Il *Modelling & Simulation* nel *Wargaming*
- k. Il *Wargaming* nelle Relazioni Internazionali

Il *wargaming* utilizza ma si distingue nettamente da pratiche come la *gamification* o prodotti come i *serious game* generici, perché è centrato su tre dimensioni qualificanti: strategia, complessità e coesistenza. È proprio questa triade a restituire senso e legittimità al termine "war" nel *wargaming*, non come riferimento alla guerra, ma come metafora di una dimensione critica, conflittuale e cooperativa al tempo stesso, capace di generare conoscenza.

## 7. DESTINATARI DEL CORSO

Il corso accoglie studenti universitari e professionisti di ogni livello. Sono messi al bando un totale di 36 posti per i seguenti profili:

- a. Studenti laureandi iscritti al 3° anno di un percorso di laurea.
- b. Laureati con Laurea Triennale (LT) o Magistrale (LM).
- c. Lavoratori nel pubblico e/o privato: diplomati, con almeno 5 anni esperienza professionale in un settore afferente alle tematiche trattate nel corso.

Sono riservati un totale di 10 posti per personale di ruolo appartenente alle Forze Armate: 2 posti per l'Esercito Italiano; 2 posti per la Marina Militare; 2 posti per l'Aeronautica Militare 2 posti per l'Arma dei Carabinieri; 2 posti per lo Stato Maggiore Difesa. Il personale interessato alla riserva di posti potrà accedere al corso seguendo le indicazioni contenute sul bando di ammissione visionabile e scaricabile dal sito [www.unicasd.it](http://www.unicasd.it).

Sono, altresì, riservati 10 posti per coloro che hanno effettuato precedenti esperienze di “facilitatori” e/o “controllori” nelle more del Laboratorio Wargaming del Centro Alti Studi Difesa.

## 8. OBIETTIVI FORMATIVI GENERALI DEL CORSO

In aderenza al Quadro Nazionale delle Qualificazioni – QNQ, Livello 6, il Corso sviluppa conoscenze avanzate e abilità applicate nel *wargaming* professionale per l'analisi, l'addestramento e il supporto alle decisioni in contesti interforze e inter-agenzia, assicurando autonomia di giudizio e responsabilità nella gestione di attività complesse.

Al termine del Corso i frequentatori conoscono:

- d. principi, storia, tassonomie e finalità del *wargaming* (analitico, formativo, decisionale);
- e. relazioni con *game-based learning*, *modelling & simulation*, teoria dei giochi;
- f. standard metodologici, limiti e rischi d'impiego in contesti istituzionali;
- g. elementi di progettazione, conduzione, raccolta dati e *debriefing* a livello tattico/operativo/strategico.

I frequentatori sono in grado di (abilità):

- a. definire scopo, pubblico, vincoli di un wargame;
- b. condurre/facilitare sessioni, gestendo ruoli, tempi e conflitti;
- c. redigere report sintetici qualitativi o quantitativi;
- d. formulare raccomandazioni di miglioramento per il design di gioco;

I frequentatori dimostrano capacità di (*Competence*):

- a. coordinare piccoli team di design/conduzione e gestire risorse, rischi e adempimenti;

Al termine del percorso, il frequentatore (*Learning Outcomes*):

- a. elabora un Game Design Document (GDD);
- b. applica un piano minimo di raccolta dati (qualitativi/quantitativi) a supporto decisionale;

- c. produce un rapporto con raccomandazioni operative.

Gli obiettivi sono verificati attraverso la presentazione in plenaria di un progetto di attività di *wargaming* professionale, valutato con giudizio di idoneità (Idoneo/Non idoneo), in linea con i *Learning Outcomes* sopra indicati.

## 9. STRUTTURA DIDATTICA GENERALE DEL CORSO

Il Corso si svolge 26.01.2026 al 06.02.2026 presso il Centro Alti Studi Difesa in Piazza della Rovere 83 in Roma.

Il Corso è erogato totalmente in presenza e richiede una percentuale del 90% di presenza eventuali assenze oltre soglia dovranno essere adeguatamente giustificate.

Le materie trattate vertono su 3 aree scientifiche:

- a) Area 14 – Scienze politiche e sociali (GSPS-02/A): 2 CFU;
- b) Area 11 – Storico/filosofico/pedagogica (PAED-02/B): 1 CFU;
- c) Area 13 – Economico/statistica (ECON-08/A): 1 CFU.

Gli incarichi d'aula saranno svolti da relatori/conferenzieri civili e militari di comprovata esperienza didattico-scientifica nei diversi settori scientifico-disciplinari del Corso.

Il Corso consiste in conferenze, tavole rotonde, attività esercitative e lezioni frontali svolte presso il CASD/SSU. Il percorso formativo comprende anche una serie di attività complementari:

- testing e analisi di giochi commerciali e professionali;
- lavori di gruppo per progettazione attività istituzionali di *wargaming*;
- approfondimenti individuali sugli scenari di *wargaming* trattati in aula.

Il materiale didattico oggetto di intervento, unitamente a riferimenti/letture/approfondimenti, sarà reso disponibile sulla piattaforma del CASD ([www.unicasd.it](http://www.unicasd.it)), con accesso consentito ai soli partecipanti al corso.

L'intero percorso formativo è organizzato secondo un cronoprogramma delle attività sulla base del quale sono pubblicati i programmi settimanali e potrà essere soggetto, a seguito di eventuali sopravvenute contingenze, a varianti operate dalla Direzione del Corso, per consentire la necessaria flessibilità organizzativa, senza alterare la natura complessiva dello stesso.

Nella fase residenziale i frequentatori sono tenuti a rispettare l'orario delle attività didattiche: dal lunedì al venerdì dalle ore 09.00 alle 17.30. La presenza giornaliera verrà rilevata tramite il sistema informatico del Centro laddove applicabile, ovvero in alternativa con registro firma.

Per completare l'intero percorso didattico e quindi conseguire gli obiettivi formativi del corso è necessario aver frequentato in presenza almeno il 90%. Il frequentatore che si assenti, anche in maniera non continuativa, per un periodo di tempo complessivo superiore al 10% dei periodi previsti, senza adeguate motivazioni, è escluso dal corso senza eventuale rimborso della quota d'iscrizione.

## 10. MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DELLE VERIFICHE DI PROFITTO

Per i frequentatori che abbiano frequentato con le modalità di cui al precedente punto, il percorso didattico si completa col riconoscimento formale dei risultati dell'apprendimento attesi (*Learning Outcome*) sulla scorta del superamento della seguente verifica di profitto:

- Presentazione in plenaria di un'attività di *wargaming* professionale valutato con giudizio di idoneità.

## 11. ATTESTAZIONI/RICONOSCIMENTI

I Corsi di Alta Formazione non attribuiscono titoli di studio. Al termine del percorso didattico i frequentatori che abbiano conseguito i risultati di apprendimento attesi e accertati secondo le modalità su evidenziate riceveranno:

- Certificato di assegnazione di 4 Crediti Formativi Universitari rilasciato dal Direttore Scientifico nei confronti dei frequentatori ai sensi dell'art. 28 del Regolamento in materia di Master, Corsi di Alta Formazione e Corsi di Formazione del CASD/SSU Nr. Registro 26 del 21/12/2023.
- Inserimento del nominativo nel database del Centro Alti Studi Difesa, quale bacino di utenza di esercitatori per attività di *wargaming* professionale.

## 12. PROCEDURA DI VALUTAZIONE E AMMISSIONE AL CORSO

Saranno prese in considerazione esclusivamente le domande dei candidati di cui al precedente paragrafo, pervenute entro le ore **23.59** del **15 gennaio 2026** tramite le indicazioni contenute nel bando pubblicato su sito [www.unicasd.it](http://www.unicasd.it).

Una Commissione di valutazione verificherà il possesso dei requisiti di ammissione previsti da bando e procederà alla valutazione degli stessi assegnando valutazioni da 1 a 5 punti per deliberare un giudizio di idoneità a ciascun candidato valutando la coerenza tra profilo e tematiche del corso. Sono requisiti:

- a. Lettera motivazionale (massimo 1 facciata di una pagina).
- b. Curriculum Vitae in formato europeo aggiornato al 2025 con foto a fronte e relativo consenso sottoscritto all'utilizzo dei dati sensibili forniti per l'utilizzo da parte del CASD.
- c. Certificato/autocertificazione dell'iscrizione o del titolo universitario.
- d. I militari o pubblici dipendenti che effettuano domanda di ammissione al corso a titolo privato sono tenuti a presentare l'autorizzazione dei propri organi di vertice in sostituzione della lettera motivazionale necessaria, invece, per chi partecipa esclusivamente a titolo privato senza appartenere ad una pubblica amministrazione o ente militare.

Sono oggetto di valutazione la (1) Lettera motivazionale (massimo 1 facciata di una pagina) e il (2) Curriculum Vitae in formato europeo aggiornato al 2025 con foto a fronte e relativo consenso sottoscritto all'utilizzo dei dati sensibili forniti per l'utilizzo da parte del CASD.

In caso di parimerito si tiene conto dell'ordine di arrivo delle domande di ammissione come indicato sul bando di concorso pubblicato sul sito [www.unicasd.it](http://www.unicasd.it).

Saranno ammessi alla frequenza del corso i primi 16 candidati giudicati idonei dalla Commissione di valutazione fino a completamento dei posti disponibili tenendo conto di eventuali posti riservati non coperti.

Al termine delle procedure di valutazione e copertura dei posti riservati, la Segreteria Didattica pubblicherà la lista degli ammessi al corso sul sito [www.unicasd.it](http://www.unicasd.it), con in calce le istruzioni di immatricolazione, pagamento e la richiesta di presa visione della documentazione per l'accesso al CASD e il trattamento dei dati personali<sup>2</sup>.

### 13. QUOTE D'ISCRIZIONE E MODALITÀ DI PAGAMENTO

Per chi partecipa a titolo privato, la quota-costo della formazione è di € 500,00(euro/cinquecento) secondo i dettagli indicati sul bando di concorso. Per i frequentatori con posti riservati è a titolo gratuito con organizzazione logistica e relativi costi a carico dell'Amministrazione di appartenenza.

Per fruire del vitto prandiale presso i locali mensa del CASD è necessaria:

- Per i frequentatori delle FF.AA., il documento amministrativo della propria Forza Armata utile alla segnalazione della propria persona, inviata al Quartier Generale ([quartiergenerale@casd.difesa.it](mailto:quartiergenerale@casd.difesa.it)) o consegnata *brevi manu* il giorno di presentazione in sede al CASD. Ulteriori dettagli saranno comunicati in seguito.
- Per i frequentatori a titolo privato, la prenotazione del pranzo presso i locali mensa del CASD avviene con un corrispettivo di circa 10,00€. Dettagli in merito saranno spiegati con cura all'arrivo in sede al CASD.
- I candidati a titolo privato, che rientrano tra i primi 10 ammessi in graduatoria, saranno resi esenti dal pagamento della quota d'iscrizione.

Altri oneri indiretti connessi con la frequenza del corso (es: viaggio da/per il CASD dalla propria sede di servizio, alloggio, trasporti, etc.), sono a carico degli interessati. Nel caso dei frequentatori con posti riservati i rispettivi Comandi/Enti di appartenenza assicureranno la copertura degli oneri di cui trattasi nonché l'espletamento delle procedure tecnico-amministrative connesse con la frequenza, secondo la vigente normativa. Si evidenzia che il CASD non dispone di soluzioni alloggiative e/o convenzioni con strutture alberghiere.

Il pagamento delle quote di partecipazione sarà reso disponibile a seguito di ammissione con istruzioni di dettaglio nella pubblicazione della lista ammessi sul sito [www.unicasd.it](http://www.unicasd.it). Il pagamento potrà essere effettuato entro e non oltre il 12 gennaio ore 12:00.

---

<sup>2</sup> Scheda di accesso al CASD, scheda informativa sulla sicurezza del Servizio Prevenzione e Protezione; Documento valutazione del Rischio (DVR) del CASD; Informativa sulla Privacy ai sensi dell'articolo 13 del Regolamento (UE) 2016/679; Piano gestione emergenze del CASD.



È possibile rinunciare alla partecipazione al corso entro il 19 gennaio 2026 ore 12:00 con una comunicazione all'indirizzo [segreteria studenti@unicas.it](mailto:segreteria studenti@unicas.it). In caso di rinuncia si avrà diritto al rimborso della quota-costi della formazione. Qualora la rinuncia firmata pervenga oltre i limiti su menzionati non si avrà diritto ad alcun rimborso.

In caso di rinunce saranno effettuati scorrimenti dalla lista idonei solo su disponibilità organizzativa confermata dagli organi competenti del Centro Alti Studi Difesa. Gli interessati saranno contattati in ordine di lista idonei-ammessi, come pubblicata sul sito [www.unicas.it](http://www.unicas.it).

#### **14. NORME DI COMPORTAMENTO E ASPETTI ORGANIZZATIVI INTERNI**

I frequentatori sono tenuti a osservare le norme di comportamento interne, le norme di sicurezza sui luoghi di lavoro. Resta impregiudicata la facoltà della Direzione del Corso di segnalare eventuali situazioni di incompatibilità/comportamenti dei discenti e prendere le opportune misure a salvaguardia dell'istituzione.

In particolare, si richiama l'attenzione sui seguenti punti:

- è richiesto l'uso dell'uniforme di servizio per i frequentatori delle FF.AA.; abbigliamento business-casual per i frequentatori civili;
- non è consentito fumare al di fuori degli spazi appositamente contraddistinti e indicati dalla segnaletica dedicata;
- i locali mensa del Centro sono disponibili ai corsisti con prenotazione giornaliera secondo le modalità che saranno comunicate in sede al CASD. Il personale A.D. potrà inviare a [quartiergenerale@casd.difesa.it](mailto:quartiergenerale@casd.difesa.it) o dovrà consegnare *brevi manu*, il giorno di accesso alla struttura, la propria tipologia di documento amministrativo per la fruizione del vitto al Quartier Generale (Piano Terra del Cortile d'Onore).
- il CASD non dispone di soluzioni alloggiative e/o convenzioni con strutture alberghiere;
- la carenza di adeguati spazi all'interno del comprensorio non permette il rilascio di permessi per il parcheggio di auto o moto dei frequentatori.

## 1° CORSO IN TEORIA, DISEGNO E CONDOTTA DEL WARGAMING PROFESSIONALE A.A. 2025/2026 – PROGRAMMA DIDATTICO\*

data	Orario	SSD	titolo	docenza
26/01/2026	09.00 - 11.00	ECON-08/A	Storia e cultura del Wargaming	Prof. Andrea Bernardi (CASD)
	11.00 - 13.00	PAED-02/B	Game-based methodologies	Prof. Mario Giampaolo (UNISI)
	14.00 - 17.30	PAED-02/B	Workshop: propedeutico per progettazione wargame	Dott. Adriano Pantaleo (CASD)
27/01/2026	09.00 - 11.00	ECON-08/A	Teoria dei giochi: la prospettiva matematica	Prof. Marina Marchisio (Università di Torino)
	11.00 - 13.00	GSPS-02/A	Supportare il processo decisionale strategico	Prof. Ennio Bilancini (IMT Lucca)
	14.00 - 17.30	ECON-08/A	Workshop: applicazioni di teoria dei giochi al decision-making	Prof. Andrea Bernardi (CASD)
28/01/2026	09.00 - 11.00	GSPS-02/A	Wargame commerciale con finalità ludiche	Sig. Paolo Scannapieco (Laboratorio Gaming della Difesa)
	11.00 - 13.00	GSPS-02/A	Wargame contemporaneo e industria dei wargame	Col. AM ris. Francesco Marradi (Laboratorio Gaming della Difesa)
	14.00 - 17.30	GSPS-02/A	Workshop: analisi di design di wargame commerciali	Dott. Giuseppe Tamba (Laboratorio Gaming della Difesa)
29/01/2026	09.00 - 11.00	PAED-02/B	Il processo di sviluppo e impiego dei prodotti CASD	Prof. Andrea Bernardi (CASD)
	11.00 - 13.00	PAED-02/B	La valutazione dell'efficacia delle sessioni di wargaming	Dott. Adriano Pantaleo (CASD)
	14.00 - 17.30	ECON-08/A	Laboratorio di progettazione di wargame	Prof. Andrea Bernardi (CASD)
30/01/2026	09.00 - 11.00	PAED-02/B	Il LARP design (Live Action Role Play) nel Wargaming	Dott. Umberto Francia
	11.00 - 13.00	PAED-02/B	Gamification design nel Wargaming	Dott. Adriano Pantaleo
	14.00 - 17.30	PAED-02/B	Lavoro di gruppo guidato	Dott. Umberto Francia
02/02/2026	09.00 - 11.00	GSPS-02/A	Wargaming militare analitico e addestrativo	Ten. Col. El Fabio Riggi e Gen. El ris. Errico De Gaetano
	11.00 - 13.00	GSPS-02/A	Case study e dottrine sul wargame militare	Col. El Giorgio Giosafatto (CASD)
	14.00 - 17.30	GSPS-02/A	Laboratorio: set-up e condotta di Cyber wargame addestrativi	Col. Fabio Biondi
03/02/2026	09.00 - 11.00	ECON-08/A	Wargame come metodo di ricerca scientifica, il ruolo degli analisti.	Dott.ssa Carolina Buffagnotti e Dott. Giovanni Battista Farioli (CASD)
	11.00 - 13.00	GSPS-02/A	Teoria dei giochi e il modello del wargame	Dr Pijus Krūminas (ISM University of Management and Economics)
	14.00 - 17.30	ECON-08/A	Laboratorio: framework di valutazione e raccolta dati	Prof.ssa Maria Laura Frigotto (Università di Trento)
04/02/2026	09.00 - 11.00	ECON-08/A	Wargaming e Modelling & Simulation	Cap. El Michael Romei de Socio (CASD)
	11.00 - 13.00	ECON-08/A	Interoperabilità M&S e wargaming	Col. El Marco Giorgi (UGSMI)
	14.00 - 17.30	ECON-08/A	Laboratorio: integrazione M&S per prototipi di wargame	Cap. El Michael Romei de Socio (CASD)
05/02/2026	09.00 - 11.00	GSPS-02/A	Farnesina e wargaming nella guerra fredda	Cons. Emanuele Farruggia (CASD)
	11.00 - 13.00	GSPS-02/A	Relazioni internazionali, simulazioni e wargaming	Prof. Daniela Irrera (CASD)
	14.00 - 17.30	GSPS-02/A	Simulazione Consiglio Atlantico	Amm MM ris. Ciocca
06/02/2026	09.00 - 11.00	ECON-08/A	Il wargaming come arte e come scienza	Prof. Andrea Bernardi (CASD)
	11.00 - 17.30	ECON-08/A	Prova finale: Presentazione progetto	Prof. Andrea Bernardi (CASD)

GSPS-02/A	Attività di studio individuale
PAED-02/B	Lavoro di gruppo non guidato
ECON-08/A	Preparazione autonoma prova finale

\*restano possibili eventuali modifiche in corso d'opera nel rispetto dei criteri di organizzazione calendariale, suddivisione attività didattica e settorializzazione scientifica.

# 1° CORSO IN TEORIA, DISEGNO E CONDOTTA DEL WARGAMING PROFESSIONALE A.A. 2025/2026 – CRONOPROGRAMMA

Nr. Ore	Data	PERIODI DIDATTICI								Sett.	Giorni
		1	2	3	4	5	6	7	8		
		08.00-08.45	09.00-09.45	10.00-10.45	11.00-11.45	12.00-12.45	14.00		17.30		
8,5	26/01/2026	1h	Storia e cultura del War gaming	Storia e cultura del War gaming	Game-based learning & Game-based analysis	Game-based learning & Game-based analysis	Workshop: propedeutica progettazione Wargame con Game Design Document			1 <sup>^</sup>	1
8,5	27/01/2026	1h	Teoria dei giochi: la prospettiva matematica	Teoria dei giochi: la prospettiva matematica	Supportare il processo decisionale strategico	Supportare il processo decisionale strategico	Workshop: applicazioni di teoria dei giochi al decision-making				1
8,5	28/01/2026	1h	Wargame commerciale con finalità ludiche	Wargame commerciale con finalità ludiche	Wargame contemporaneo e industria dei Wargame	Wargame contemporaneo e industria dei Wargame	Workshop: analisi di design di Wargame commerciali				1
8,5	29/01/2026	1h	Il processo di sviluppo e impiego dei prodotti CASD	Il processo di sviluppo e impiego dei prodotti CASD	La valutazione di efficacia professionale di un'attività di Wargaming	La valutazione di efficacia professionale di un'attività di Wargaming	Laboratorio di progettazione di Wargame				1
8,5	30/01/2026	1h	Il LARP design (Live Action Role Play) nel Wargaming	Il LARP design (Live Action Role Play) nel Wargaming	Il Game-handling nel Wargaming professionale	Il Game-handling nel Wargaming professionale	Lavoro di gruppo guidato			37.5	1
7,5	31/01/2026		1h	1h	1h	1h	1h	1h	1h		
7,5	01/02/2026		1h	1h	1h	1h	1h	1h	1h		
8,5	02/02/2026	1h	Wargaming militare analitico e addestrativo	Wargaming militare analitico e addestrativo	Case study e dottrine sul Wargame militare	Case study e dottrine sul Wargame militare	Laboratorio: set-up e condotta di Cyber wargame addestrativi			2 <sup>^</sup>	1
8,5	03/02/2026	1h	Wargame come strumento di valutazione delle competenze	Wargame come strumento di valutazione delle competenze	ruolo degli analisti osservatori nel Wargaming	ruolo degli analisti osservatori nel Wargaming	Laboratorio: framework di valutazione e raccolta dati				1
8,5	04/02/2026	1h	Wargaming e Modelling & Simulation	Wargaming e Modelling & Simulation	Interoperabilità M&S e Wargaming	Interoperabilità M&S e Wargaming	Laboratorio: integrazione M&S per prototipi di Wargame				1
8,5	05/02/2026	1h	Farnesina e Wargaming nella guerra fredda	Farnesina e Wargaming nella guerra fredda	Relazioni internazionali, simulazioni e Wargaming	Relazioni internazionali, simulazioni e Wargaming	Simulazione Consiglio Atlantico				1
8,5	06/02/2026	1h	Il Wargaming come arte e come scienza	Il Wargaming come arte e come scienza	Prova finale: Presentazione progetto					37.5	1
100											

Studio autonomo	Ricerca e studio								TOTALE ORE	25
Fase residenziale	Lezione/Tavola rotonda		prova finale					Att. Esercitative	TOTALE ORE	75
Tot. Ore corso										100

